



Alenta a tu héroe para que derrote a sus enemigos mediante susurros de letanías ancestrales.

Este héroe es una expansión del juego base Soulivers e incluye un Whisperer de los Shell y otro de los Specters.

REGLAS:

Para jugar con este héroe, deberás retirar un Souliver a tu elección del juego base. Cada jugador podrá decidir qué *Souliver* eliminar de su mazo individual. Cuando juguéis con una o más expansiones, no tenéis que jugar con los mismos personajes, pero sí debéis asegurarnos de cumplir la regla que requiere tener solamente 10 *Soulivers* en cada mazo.

ACLARACIONES DE LAS REGLAS:

Para conocer las reglas generales debéis consultar el reglamento base y los textos de las cartas.

WORD OF ENCOURAGEMENT - PALABRAS DE APOYO:

El *Souliver* elegido por el *Whisperer* debe ser un aliado que el jugador haya activado durante ese turno y que ya haya realizado la habilidad elegida cuando estuviera activo.

WORD OF DISCOURAGEMENT - PALABRAS DE DESÁNIMO:

Esta habilidad golpea a todos los *Soulivers* oponentes en su rango hasta que haya un obstáculo del tipo muro o modificador de muro. La habilidad no será efectiva a través de estos. **Word of Discouragement no afecta al Aura.**

Encourage your hero and subdue your enemies whispering ancient litanies with the Whisperer.

This hero is an expansion of the Soulivers Core Set and includes a Shell Whisperer and a Specter Whisperer.

RULES:

In order to play with this hero, you must remove a Souliver of your choice from the Core Set Soulivers deck. Each player can choose which Souliver to remove from their deck. When using one or more Soulivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their Soulivers decks as long as they respect the rule of only 10 Soulivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and Soulivers rulebook for main rules.

WORD OF ENCOURAGEMENT:

The Souliver that the Whisperer chose must be an allied Souliver you have already activated in that same turn and that has already carried out the chosen Ability while active.

WORD OF DISCOURAGEMENT:

This Ability hits all the opposing Soulivers in range until it is obstacle by a Wall or a Wall Modifier. The Ability cannot travel through Walls or Wall Modifiers.

Word of Discouragement does not affect the Aura.

Ermutige deine Helden oder unterwerfe deine Gegner durch die antiken geflüsterten Litaneien des Whisperers.

Dieser Held ist eine Erweiterung des Soulgivers Grundspiels und enthält einen Whisperer der Schalen und einen Whisperer der Gespenster.

REGELN:

Um mit diesem Helden zu spielen, entferne einen Soulgiver deiner Wahl aus dem Soulgiversstapel im Grundspiel. Jeder Spieler kann entscheiden, welchen Soulgiver er aus seinem Stapel entfernen will. Wenn eine oder mehrere Soulgivers-Erweiterungen verwendet werden, ist es nicht notwendig, dass beide Soulgiversstapel aus denselben Charakteren bestehen, solange die maximale Anzahl von 10 Soulgivers pro Stapel eingehalten wird.

KLARSTELLUNGEN ZU DEN REGELN:

Beziehe dich immer auf die Karte und das Soulgiver Regelheft für die wichtigsten Regeln.

WORT DER ERMUTIGUNG:

Der vom Whisperer gewählte Soulgiver muss ein verbündeter Soulgiver sein, den der Spieler in dieser Runde bereits aktiviert hat und der die gewählte Fähigkeit während der Aktivierung bereits ausgeführt hat.

WORT DER ENTMUTIGUNG:

Wort der Entmutigung trifft alle gegnerischen Soulgivers in Reichweite, bis es Wände oder Wand-Modifikatoren berührt. Die Fähigkeit überquert weder eine Wand noch einen Wand-Modifikator.

Das Wort der Entmutigung hat keine Wirkung auf die Aura.



Incoraggia i tuoi eroi o sottometti quelli del tuo nemico sussurrando litanie antiche con il Whisperer.

Questo eroe è un'espansione del Core Set di Soulgivers e contiene un Whisperer appartenente ai Gusci e uno appartenente agli Spettri.

REGOLE:

Per giocare con questo eroe, rimuovi un Soulgiver a tua scelta dal mazzo Soulgivers del core set. Ogni giocatore può decidere quale Soulgiver togliere dal proprio mazzo. Con l'utilizzo di una o più espansioni di Soulgivers non è necessario che i due mazzi Soulgivers siano composti dagli stessi personaggi purché si rispetti il numero massimo di 10 Soulgiver per mazzo.

CHIARIMENTI ALLE REGOLE:

Fai sempre riferimento alla carta e al regolamento di Soulgivers per le regole principali.

PAOLA DI SCONFORTO:

Il Soulgiver scelto dal Whisperer deve essere un Soulgiver alleato che hai già attivato in quel turno e che ha già compiuto l'Abilità scelta durante quell'attivazione.

PAROLA DI CORAGGIO:

Parola di Sconforto colpisce tutti i Soulgiver nemici nel raggio d'azione fino a che non incontra Muri o Modificatori di tipo Muro. L'Abilità non attraversa un Muro o Modificatore di tipo Muro.

Parola di Sconforto non ha effetti sull'Aura.



Encourage tes héros grâce au Whisperer et soumets tes ennemis en leur chuchotant d'anciennes litanies.

Ce héros fait partie de l'extension du jeu Soulgivers. Chacun des deux peuples a son Chuchoteur.

RÈGLES:

Pour jouer avec ce personnage, retire du paquet Soulgivers un des Soulgivers de ton choix. Chaque joueur décide quel Soulgiver retirer de son paquet. En utilisant une ou plusieurs extensions, il n'est pas nécessaire que les deux paquets Soulgivers soient composés des mêmes héros. En revanche, il ne peut y avoir que 10 personnages maximum par paquet..

PRÉCISION DES RÈGLES :

Pour connaître les règles principales, consultez toujours les règles et notices Soulgivers.

ENCOURAGEMENT :

Le Soulgiver choisi par le Whisperer doit être un Soulgiver déjà activé pour ce tour ayant déjà réalisé l'Aptitude choisie lors de cette activation.

DÉCOURAGEMENT :

Frappe tous les Soulgivers ennemis dans son rayon d'action jusqu'à la rencontre de Murs ou de Modificateurs de type Mur. L'Aptitude ne peut pas traverser les Murs ou les Modificateurs de type Mur. **L'Aptitude Découragement n'a aucun effet sur les Auras.**

Encourage your hero and subdue your enemies whispering ancient litanies with the Whisperer.

This hero is an expansion of the Soulgivers Core Set and includes a Shell Whisperer and a Specter Whisperer.

RULES:

In order to play with this hero, you must remove a Soulgiver of your choice from the Core Set Soulgivers deck. Each player can choose which Soulgiver to remove from their deck. When using one or more Soulgivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their Soulgivers decks as long as they respect the rule of only 10 Soulgivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and Soulgivers rulebook for main rules.

WORD OF ENCOURAGEMENT:

The Soulgiver that the Whisperer chose must be an allied Soulgiver you have already activated in that same turn and that has already carried out the chosen Ability while active.

WORD OF DISCOURAGEMENT:

This Ability hits all the opposing Soulgivers in range until it is obstacle by a Wall or a Wall Modifier. The Ability cannot travel through Walls or Wall Modifiers.

Word of Discouragement does not affect the Aura.