



Sorprende al enemigo abriendo nuevos caminos para tus héroes gracias a sus Gates.

Este héroe es una expansión del juego base Soulivers e incluye un Gatekeeper de los Shell y otro de los Specters.

REGLAS:

Para jugar con este héroe, deberás retirar un Souliver a tu elección del juego base. Cada jugador podrá decidir qué Souliver eliminar de su mazo individual. Cuando juguéis con una o más expansiones, no tenéis que jugar con los mismos personajes, pero sí debéis asegurarnos de cumplir la regla que requiere tener solamente 10 Soulivers en cada mazo.

ACLARACIONES DE LAS REGLAS:

Para conocer las reglas generales debéis consultar el reglamento base y los textos de las cartas.

MODIFICADORES DE GATE - BRECHA

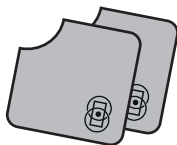
Pertenece al Gatekeeper

No son obstáculos

No convierten los cuadrantes en Pasajes conectados

No anulan los muros impresos en el tablero

Anulan cualquier modificador que tengan debajo



GATE - BRECHA

Los modificadores de Gate se colocan según la carta de patrón del Gatekeeper y se devuelve a la reserva del jugador al final de su turno, incluso si tuviera Soulivers sobre ella. Los modificadores de Gate no podrán usarse por los Soulivers oponentes, ni tampoco tienen efecto alguno sobre ellos. **Un Souliver aliado presente en un Gate podrá Observar o Entrar al Gate tras pagar +1 de Decadencia.**

PEEK - OBSERVAR

Los Soulivers aliados en un Gate pueden activar sus habilidades como si estuvieran en otro Gate, lo que significa que el rango empieza desde el otro Gate, no desde el que se encuentran en dicho momento. La habilidad debe pagarse según las reglas generales de dicho Souliver.

Recuerda: las acciones de recoger, pasar o perder el Fragmento y la acción de Ataque: Destrucción no son habilidades, es decir, no podrán pasarse mediante el Gate.

ENTER - ENTRAR

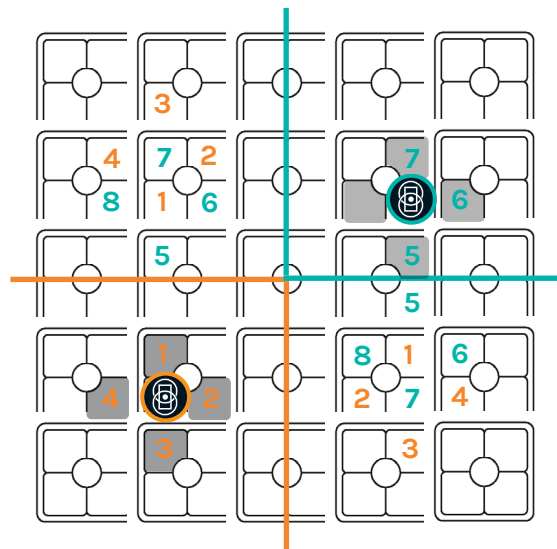
Los Soulivers aliados pueden entrar a los Gates colocados por el Gatekeeper, incluso si portan el Fragmento. Un Souliver aliado puede pasar por un Gate una vez por turno, sin perder el Fragmento.

LINK - VÍNCULO

Siempre que los requisitos se cumplan, el Link se activa de manera inmediata, ya que el Aura siempre está activa. La acción de pasar el Fragmento no se considera acción, sino una entrega especial, sin coste.

GATEKEEPER PATTERN - PATRÓN DEL GUARDIÁN

El Gatekeeper coloca dos modificadores de Gate de manera simétrica, vertical u horizontal, **respecto a la línea central del tablero.**





Surprise the enemy with new paths for your heroes thanks to the Gatekeeper's Gates.

This hero is an expansion of the SoulGivers Core Set and includes a Shell Gatekeeper and a Specter Gatekeeper.

RULES:

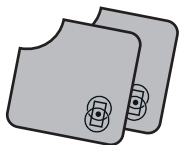
In order to play with this hero, you must remove a SoulGiver of your choice from the Core Set SoulGivers deck. Each player can choose which SoulGiver to remove from their deck. When using one or more SoulGivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their SoulGivers decks as long as they respect the rule of only 10 SoulGivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and SoulGivers rulebook for main rules.

GATE MODIFIERS

- They belong to the Gatekeeper
- They are not obstacles
- They turn the cell into connected Gates
- They do not cancel the Walls printed on the board
- They cancel any Modifier underneath them



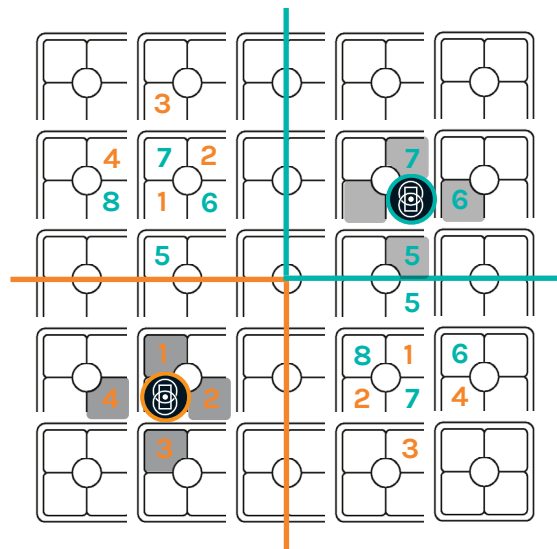
GATE

Gate Modifiers are placed according to the Gatekeeper Pattern card and are placed back in your reserve at the end of your turn, even if there are SoulGivers on them. The Gate Modifiers cannot be used by the opposing SoulGivers and have no effect of them. **An active allied SoulGiver on a Gate, after paying +1 in Decay, can Peek or Enter the Gate.**

PEEK

The allied SoulGivers on a Gate can activate their Abilities as if they were on the other Gate, therefore the range starts from the other Gate, not the one they are on. The Ability must be paid according to normal rules of that SoulGiver.

Remember: the Actions of Collecting, Passing, and Dropping the Fragment, and Attack: Destruction are not Abilities, therefore they cannot be taken through the Gate.



ENTER

Allied SoulGivers can enter the Gates placed by their Gatekeeper as if they were connected, even when carrying the Fragment. Each allied SoulGiver can go through the Gate once per turn. The Fragment is not dropped.

LINK

Each time the requirements are fulfilled, Link occurs automatically, since the Aura is always active. The Action is not considered a normal Passing of the Fragment, but a free special passage.

GATEKEEPER PATTERN

The Gatekeeper places two Gate Modifiers symmetrically with **respect to the central vertical or horizontal line of the board.**



THE GATEKEEPER

SOULGIVERS™



Sorprendi il nemico e crea nuove strade per i tuoi eroi con i Varchi del Gatekeeper.

Questo eroe è un'espansione del Core Set di Soulivers e contiene un Gatekeeper appartenente ai Gusci e uno appartenente agli Spettri.

REGOLE:

Per giocare con questo eroe, rimuovi un Souliver a tua scelta dal mazzo Soulivers del core set. Ogni giocatore può decidere quale Souliver togliere dal proprio mazzo. Con l'utilizzo di una o più espansioni di Soulivers non è necessario che i due mazzi Soulivers siano composti dagli stessi personaggi purché si rispetti il numero massimo di 10 massimo di 10 Souliver per mazzo.

CHIARIMENTI ALLE REGOLE:

Fai sempre riferimento alla carta e al regolamento di Soulivers per le regole principali.

MODIFICATORI VARCO

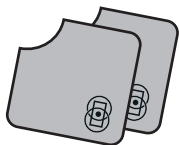
Appartengono al Gatekeeper

Non sono ostacoli

Trasformano le caselle in Varchi collegati tra loro

Non annullano i Muri stampati sulla mappa

Annullano i Modificatori sottostanti



VARCO

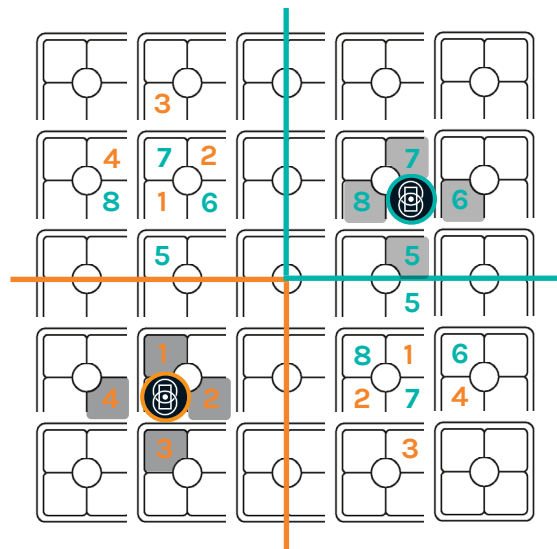
I Modificatori Varco vengono posizionati secondo la carta Schema del Gatekeeper e rimessi nella riserva alla fine del turno del giocatore anche se ci sono ancora Souliver posizionati sopra. I Modificatori Varco non possono essere utilizzati dai Souliver nemici e non hanno nessun effetto diretto su di loro.

Un Souliver alleato attivo su un Varco, dopo aver pagato il costo +1 Decadenza, può Affacciarsi oppure Entrare in un Varco.

AFFACCIARSI

I Soulivers alleati posizionati su un Varco possono attivare solo le proprie Abilità come se si trovassero sull'altro Varco, considerando il raggio d'azione dell'Abilità da quel nuovo punto. L'Abilità viene pagata secondo le normali regole di quel Souliver.

Ricorda: le Azioni di Raccolta, il Passaggio e il Deposito del Frammento e l'Attacco: Distruzione non sono Abilità del Souliver e non possono essere effettuati attraverso il Varco.



ENTRARE

I Soulivers alleati possono entrare nei Varchi posizionati dal proprio Gatekeeper come se fossero collegati, anche quando trasportano il Frammento. Ogni Souliver alleato può attraversare il Varco una sola volta per turno. Il Frammento non viene perso.

CONNESSIONE

Ogni volta che si verificano le condizioni richieste, Connessione avviene automaticamente poiché l'Aura è sempre attiva. L'azione non è considerata un normale Passaggio del Frammento, ma un passaggio speciale gratuito.

SCHEMA DEL GATEKEEPER

Il Gatekeeper posiziona due Modificatori Varco in modo speculare rispetto alla linea centrale verticale oppure orizzontale del campo.



Surprends tes ennemis avec le Gatekeeper en créant de nouveaux Passages pour tes héros.

Ce héros fait partie de l'extension du jeu Soulgivers. Chacun des deux peuples a son Gardien.

RÈGLEMENT :

Pour jouer avec ce personnage, retire un de tes Soulgivers du paquet Soulgivers. Chaque joueur peut décider quel Soulgiver retirer de son paquet. En utilisant une ou plusieurs extensions, il n'est pas nécessaire que les deux paquets Soulgivers soient composés des mêmes personnages. En revanche, le nombre de héros par paquet ne doit pas dépasser 10.

PRÉCISION DES RÈGLES :

Pour connaître les règles principales, consultez toujours les règles et notices Soulgivers.

MODIFICATEURS PASSAGES

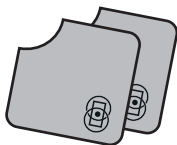
Appartiennent au Gatekeeper

Ne sont pas des obstacles

Transforment des cases en Passages qui les relie entre elles

N'annulent pas les Murs imprimés sur le plateau de jeu

Annulent les Modificateurs qu'ils recouvrent



PASSAGES

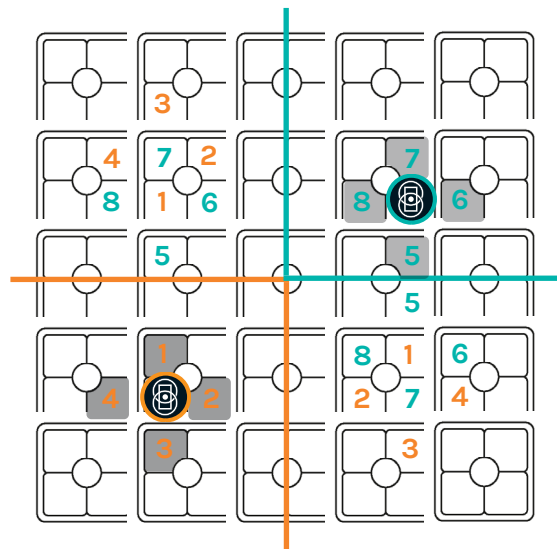
Les Modificateurs Passage sont placés selon le Schéma du Gatekeeper. Ils sont ensuite remis en réserve à la fin du tour du joueur, même si des Soulgivers sont encore placés dessus. Les Modificateurs Passage ne peuvent pas être utilisés par les Soulgivers ennemis et n'ont aucun effet direct sur eux.

Après avoir augmenté sa Décadence de +1, un Soulgiver allié actif situé sur un Passage peut Entrer dedans ou faire une Apparition.

APPARITION

Les Soulgivers alliés situés sur un Passage peuvent activer leurs Aptitudes comme s'ils étaient de l'autre côté du Passage. Le rayon d'actions de leurs Aptitudes se calcule à partir de ce nouvel endroit.

Rappel : les actions de Récolte, de Transmission et de Dépôt de Fragment ainsi que l'Attaque : Destruction ne sont pas des Aptitudes de Soulgiver et ne peuvent donc pas être réalisées au sein du Passage. L'Aptitude est à payer selon les règles habituelles de ce Soulgiver.



ENTRER

En plaçant des entrées de Passage connectées entre elles, le Gatekeeper permet à ses alliés de s'y engouffrer même quand ils transportent le Fragment. Chaque Soulgiver allié ne peut traverser un Passage qu'une fois par tour. Le Fragment n'est pas perdu.

CONNEXION

Chaque fois que les conditions requises sont remplies, l'Aptitude Connexion est automatique puisque l'Aura est toujours active. L'action n'est pas une Transmission de Fragment normale mais bien un passage spécial gratuit.

SCHÉMA

DU GATEKEEPER

Le Gatekeeper place deux Modificateurs Passage **symétriquement par rapport à la ligne centrale ou verticale du plateau de jeu.**



THE GATEKEEPER

SOULGIVERS™



Überrasche den Gegner und schaffe neue Wege für deine Helden mit den Toren des Gatekeepers.

Dieser Held ist eine Erweiterung des Soulgivers Grundspiels und enthält einen Gatekeeper der Schalen und einen der Schemen.

REGELN:

Um mit diesem Helden zu spielen, entferne einen Soulgiver deiner Wahl aus dem Soulgiversstapel im Grundspiel. Jeder Spieler kann entscheiden, welchen Soulgiver er von seinem Stapel entfernen will. Wenn eine oder mehrere Soulgivers-Erweiterungen verwendet werden, ist es nicht notwendig, dass beide Soulgiversstapel aus denselben Charakteren bestehen, solange die maximale Anzahl von 10 Soulgivers pro Stapel eingehalten wird.

KLARSTELLUNGEN ZU DEN REGELN:

Beziehe dich immer auf die Karte und das Soulgiver Regelheft für die wichtigsten Regeln.

TOR-MODIFIKATOREN

Sie gehören zum Gatekeeper
Sie sind keine Hindernisse

Sie verwandeln die Felder in miteinander verbundene Durchgänge
Sie heben die auf das Spielbrett gedruckten Wände nicht auf
Sie heben die darunter liegenden Wände auf

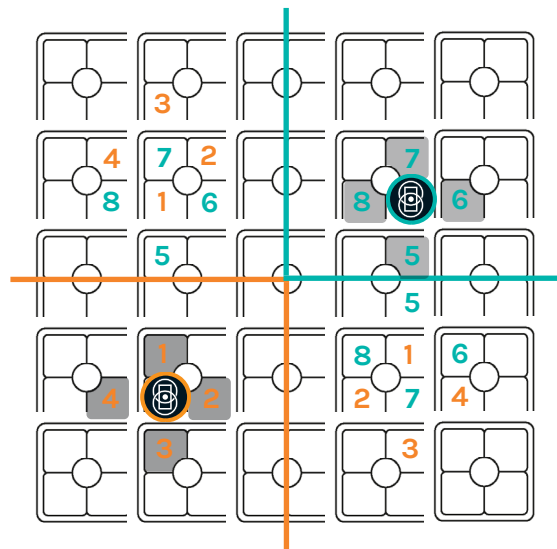
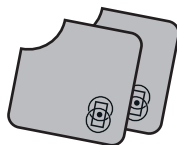
TOR

Tor-Modifikatoren werden entsprechend der Gatekeeper-Schema Karte platziert und am Ende der Runde des Spielers wieder in die Reserve gelegt, auch wenn sich Soulgivers noch darauf befinden. Die Tor-Modifikatoren können von gegnerischen Soulgivers nicht verwendet werden und haben keine direkte Wirkung auf sie. **Nach Zahlung von +1 Zerfallpunkt kann ein aktiver verbündeter Soulgiver, der sich auf einem Tor befindet, hindurchschauen oder es betreten.**

HINDURCHSCHAUEN:

Ein verbündeter Soulgiver auf einem Tor kann seine Fähigkeiten aktivieren als befände er sich auf dem anderen Tor. So wird die Reichweite ausgehend vom anderen Tor gezählt. Die Fähigkeit muss nach den normalen Regeln des Soulgivers bezahlt werden.

Beachte: Die Aktionen Sammeln, Weitergeben und Fallenlassen des Fragments, sowie Zerstörungsangriff sind keine Fähigkeiten und können so nicht durch ein Tor hindurch angewendet werden.



BETRETEN

Die verbündeten Soulgivers können Tore betreten, die von ihrem eigenen Gatekeeper platziert wurden, als ob sie verbunden wären, auch wenn sie das Fragment tragen. Jeder verbündete Soulgiver darf das Tor nur einmal pro Runde durchqueren. Das Fragment geht nicht verloren.

VERBINDUNG

Sobald die erforderlichen Bedingungen erfüllt sind, wird die Verbindung automatisch hergestellt, da die Aura immer aktiv ist. Sie gilt nicht als normale Weitergabe des Fragments, sondern als spezielle freie Passage.

GATEKEEPER-SCHEMA

Der Gatekeeper platziert zwei Tor-Modifikatoren spiegelbildlich zur vertikalen oder horizontalen Mittellinie des Spielbretts.